

Thema der Feriencamps	Jgst.	Termin	Dauer
<p><b>Zootierpflege in der Uni</b></p> <p>Du wolltest schon immer mal wissen, wie exotische Tiere versorgt werden müssen? Du interessierst dich besonders für Frösche und Chamäleons und kannst nicht genug von Haien bekommen? Dann wird unsere Zootierpflege-Woche genau das Richtige für dich sein.</p> <p>In der Zootierpflege-Woche werden wir gemeinsam die Grundlagen der Tierhaltung erarbeiten und die Bedeutung von Zoos kennenlernen. Unser Fokus liegt auf Terraristik und Aquaristik. Dabei werden wir nicht nur die Tiere füttern, sondern auch Technik und Methoden kennenlernen, sowie die chemischen und physikalischen Prinzipien auf denen diese basieren. Auch den Tierpark Olderdissen werden wir besuchen und zusammen mit den Tierpflegern Blicke hinter die Kulissen werfen. Am Ende der Woche wirst du wissen, wieso der giftigste Frosch der Welt bei uns völlig ungefährlich ist und warum Tierhaltung wichtig oder nichtig sein kann.</p>	7 - 9	<p>1. Ferienwoche</p> <p>14.10.2024 – 18.10.2024</p>	<p>5 Tage á 6h</p>
<p><b>Mach's einfach – Bauen und Programmieren</b></p> <p>Jeder hat ihn, aber nur wenige wissen es: Mikrocontroller stecken überall drin. Sie stecken hinter der Fassade vieler elektronischer Produkte und helfen dabei Prozesse in eurem Alltag automatisch zu schalten, zu steuern, zu regeln und zu kontrollieren. Dabei erfüllen sie sogar lebensrettende Aufgaben wie etwa die Steuerung von Airbags in einem Auto oder sie überwachen die Funktion des Herzens über einen Herzschrittmacher. Doch wie können diese kleinen Computer so wichtige Aufgaben übernehmen? Das soll in diesem Feriencamp geklärt werden.</p> <p>Dafür werden zunächst einige wichtige Grundlagen für das Arbeiten mit dem Mikrocontroller-Board thematisiert. Ihr baut kleinere Schaltkreise zusammen und lernt dabei verschiedene elektronische Komponenten kennen. Schließlich betrachten wir auch die Programmierung des Mikrocontroller-Boards! Ihr lernt eigene Programme zu schreiben, um unterschiedliche Prozesse über das Arduino-Board zu steuern und Informationen aus der Umgebung zu verarbeiten. Schritt für Schritt arbeitet ihr so auf das Ziel des Feriencamps hin, ein Mikrocontroller-basiertes Fahrzeug zusammenzubauen und autonom durch einen Raum fahren zu lassen.</p>	7 - 10	<p>2. Ferienwoche</p> <p>21.10.2024 – 24.10.2024</p>	<p>4 Tage á 6h</p>